

III MATCH PLAY FEMENÍ PER EQUIPS 2018

Aquesta competició de caràcter social està organitzada des del Comitè Femení de l'ACPP/FCPP per tal d'ampliar el nombre de proves per equips femenins en el format de joc Matxplay seguint l'experiència iniciada l'any 2017 amb aquesta competició.

1 - PARTICIPANTS

Podran participar tots els equips inscrits a la competició fins a un màxim de 18 i per ordre d'inscripció.

El màxim de 18 equips està fixat per motius organitzatius.

Es considerarà a una jugadora membre d'un equip un cop hagi participat en una de les proves, sense poder jugar en un altre equip participant a la competició a partir d'aquell moment i durant la competició de l'any 2018.

Els equips estaran compostats com a mínim per 4 jugadores.

2 - COMITÈ ORGANITZADOR DE LA COMPETICIÓ I DE LES PROVES

El Comitè Organitzador estarà format per les integrants del Comitè Femení ACPP/FCPP malgrat tractar-se d'una prova de caràcter social.

Es comptarà amb la col·laboració de l'ACPP per a tasques organitzatives i logístiques, però l'organització de la competició estarà a càrrec de les integrants del Comitè Femení ACPP/FCPP com a Comitè Organitzador.

3 – JORNADES

S'han previst 4 jornades de joc que seran les següents:

- 22 de setembre P&P La Garriga
- 21 d'octubre P&P Can Rafel
- 10 de novembre P&P El Vallès
- 2 de desembre P&P Mas Gurumbau

4 – HORARI DE JOC

En camps de 18 forats tots els partits començaran a les 09:30 en sortida simultània segons l'horari facilitat per l'organització.

En camps de 9 forats jugaran a les 09:30 en sortida simultània les parelles dels equips millor classificats a la classificació acumulada així com les parelles oponents i assegurant que les dues parelles d'un equip juguen en el mateix horari. La resta d'equips jugaran a les 12:30 en sortida simultània.

5 – FORMAT DE JOC

A les 4 jornades de joc es jugarà en format matxplay handicap per equips de forma que cada equip a cada jornada de joc estigui format per 2 parelles que jugaran en format fourball matxplay handicap contra les parelles d'altres equips participants.

En cada enfrontament de parelles hi haurà 1 punt en joc, que es repartirà a raó de 0,5 punts per cada bàndol de joc en cas de empatar el partit després de jugar els 18 forats de la volta.

Les diferents parelles de cada jornada podran guanyar punts pel seu equip resultant un màxim de 8 punts per a cada equip al finalitzar les 4 proves previstes.

7 - DESEMPATS

En cas d'empat a la puntuació acumulada, es desempatarà segons el resultat del partit que ha enfrontat als dos equips. En cas de persistir l'empat o absència de partit entre els dos equips empatats, es desempatarà a favor de l'equip amb més punts guanyats a l'última jornada de joc, si encara persistís l'empat, es desempatarà a favor de l'equip amb millor suma del marge de punts guanyats en el moment de finalitzar els partits de l'última jornada de joc. Finalment i en cas de persistir l'empat s'utilitzarà la suma de punts guanyats i en cas d'empat la suma de marges per la penúltima jornada, antepenúltima, etc...

Aquesta mateixa fórmula de desempat s'utilitzarà per a fer una classificació acumulada parcial en cas necessitar definir l'horari de joc de dos equips.

8 - CAPITANA DE L'EQUIP

No es permetran els caddies, però a cada jornada de joc, una jugadora podrà fer de capitana, parlant i donant indicacions de joc a totes les jugadores del seu equip.

9 - INSCRIPCIONS PER CADA PROVA

La capitana de cada equip haurà de realitzar les inscripcions de cada jornada a la seu ACPP mitjançant inscripcions online o email (info@pitch.cat) fins el dimecres anterior a la celebració de cada prova.

A la 1^a prova de la competició corresponent al dissabte 22 de setembre, excepcionalment les inscripcions es podran fer fins el dijous anterior a la celebració de la prova.

Les jugadores inscrites inicialment a cada equip i de forma provisional seran aquelles que han participat durant la temporada 2018 a l'interclubs femení ACPP. Per incorporar o modificar jugadores, la capitana que té l'opció de comunicar-ho a la secretaria ACPP utilitzant la mateixa adreça d'email. Els equips participants que no hagin participat a l'interclubs femení ACPP 2018 o que ho hagin fet en un equip que agrupa o segmenta diversos equips participants al matxplay femení per equips, caldrà que informin de les jugadores que pertanyen a cada equip.

No es faran públics els enfrontaments fins haver rebut les alineacions dels equips que s'enfronten. Un cop publicats els enfrontaments, es pot substituir una jugadora per una altra que no formava part de la convocatòria inicial, però no es pot modificar l'ordre de les parelles de joc.

10 – ENFRONTAMENTS A CADA JORNADA

Per a que cada equip pugui jugar contra el màxim possible d'equips diferents, ho farà jugant a cada jornada contra parelles de 2 equips diferents de forma que s'enfronti a 8 equips diferents al llarg de les 4 jornades de joc.

Per enumerar els equips i donat que hi ha equips que no han participat a l'últim interclubs femení, s'adjudicarà el número d'ordre segons l'ordre d'arribada de les inscripcions al III Matxplay Femení per Equips, resultant el següent ordre:

1. EQUIP A
2. EQUIP B
3. EQUIP C
4. EQUIP D
5. EQUIP E
6. EQUIP F
7. EQUIP G
8. EQUIP H
9. EQUIP I
10. EQUIP J
11. EQUIP K
12. EQUIP L
13. EQUIP M
14. EQUIP N
15. EQUIP O
16. EQUIP P
17. EQUIP Q
18. EQUIP R

Els enfrontaments es realitzaran segons el següent quadre de forma que cada equip s'enfronti a 10 equips diferents dins dels 18 equips participants:

Equip	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
1	X		1	2	3	4		1	2	3							4	
2		X		1	2	3	4		1		3	2				4		
3	1		X			2	3	4			2	3	4			1		
4	2	1		X		1	2	3	4				3	4				
5	3	2			X		1	2	3	4					4			1
6	4	3	2	1		X		1	2	3	4							
7		4	3	2	1		X				3	4				2		1
8	1		4	3	2	1		X			2	3	4					
9	2	1		4	3	2			X		1		3	4				
10	3				4	3				X		1		2	2		1	4
11		3	2			4	3	2	1		X		1				4	
12		2	3				4	3		1		X		1	4			2
13			4	3				4	3		1		X		2	1	2	
14				4					4	2		1		X	1	2	3	3
15					4					2		4	2	1	X	3	1	3
16		4	1				2					1	2	3	X	3	4	
17	4								1	4		2	3	1	3	X	2	
18					1		1			4		2		3	3	4	2	X

La forma de llegir el quadre d'enfrontaments és la següent (exemple per l'equip 1):

L'equip 1 (equip A) s'enfronta amb els següents equips:

Jornada 1:	Parella 1 contra l'equip 3: EQUIP C
	Parella 2 contra l'equip 8: EQUIP H
Jornada 2:	Parella 1 contra l'equip 4: EQUIP D
	Parella 2 contra l'equip 9: EQUIP I
Jornada 3:	Parella 1 contra l'equip 5: EQUIP E
	Parella 2 contra l'equip 10: EQUIP J
Jornada 4:	Parella 1 contra l'equip 6: EQUIP F
	Parella 2 contra l'equip 17: EQUIP Q

11 - TROFEUS I PREMIS

S'entregarà trofeu als 3 millors equips classificats que s'entregaran el dia de l'última prova.

Es preveuen premis a les millors aproximacions a cadascuna de les proves. Aquests premis per millor aproximació a una bandera si són acumulables.

12- PREU

El preu serà de 20€ per jugadora i inclourà el recorregut de joc i una ampolla d'aigua.

13- FORMA DE PUNTUAR

Exemple

Equip A	Jugadora A1 Hcp 2,1	Mitja A fourball arrodonida = 2
	Jugadora A2 Hcp 3	$(2,1+3) \times 0,75 / 2 = 1,9$
Equip B	Jugadora B1 Hcp 8,6	Mitja B fourball arrodonida = 7
	Jugadora B2 Hcp 11,2	$(8,6+11,2) \times 0,75 / 2 = 7,4$

Per tant els 2 equips es porten 5 punts de handicap de diferència després d'aplicar el 75% corresponen al fourball.

S'ha escollit jugar Fourball Matxplay Handicap amb coeficient del 50%, per tant s'aplicarà el 50% de la diferència de handicap arrodonida: 3 punts

L'equip B tindrà 3 punts de handicap d'avantatge sobre l'equip A que s'indicaran en el horari de sortida i seran punts que s'adjudicaran en els forats amb handicap de l'1 al 3

En aquests 3 forats més difícils del camp, l'equip B sortirà del forat amb 1 cop d'avantatge.

Cal destacar que el partit finalitza en el moment en que un bàndol de joc porta suficients forats d'avantatge perquè el bàndol contrari no podria ni tan sols empatar el partit guanyant tots els punts que encara quedin en joc. La forma d'expressar el resultat és per tant el número de forats d'avantatge i el número de forats que queden per finalitzar (Exemple: 5i4 significa que un bàndol porta 5 forats d'avantatge i el partit finalitza perquè en quedar només 4 forats per jugar, el bàndol contrari no pot aconseguir guanyar el partit).

No obstant, i de forma excepcional, donat que hi ha premis per millors aproximacions en diferents forats del recorregut, les jugadores un cop finalitzat el seu partit, podran seguir jugant aquells forats que encara no hagin jugat per tal d'optar a aquests premis. Únicament es podrà realitzar el cop de sortida sense poder jugar la totalitat del forat.